

# Zoé Paille

## designer UI/UX et graphique

Lyon  
06.77.00.66.77  
paillezoe@gmail.com  
www.troiscentdeux.fr  
Permis B

Je conçois des systèmes visuels, numériques ou non, avec une attention portée aux usagers, au sens et à la forme.

## Expériences

depuis septembre 2021

**Everblix**, Lyon  
Designer UI/UX

prise des besoins, entretiens utilisateurs, parcours utilisateurs, conception interface, design system, tests utilisateurs, collaboration avec développeurs et ingénieurs, relation clients

mars et décembre 2021

**École Sciences-U**, Lyon  
Intervenante

cours pour le module «Design centré utilisateur et conception d'interface»

novembre 2020 - novembre 2021

**Les masques d'Amélie**  
Designer graphique

avec Amélie Scordilis, aide à la création, conception graphique d'un livre auto-édité, lancement d'un financement participatif, co-gestion du projet

depuis 2020

**Freelance**  
Designer graphique et UI/UX

septembre 2018 - août 2019

**Orange Labs**, Meylan  
Designer interactif en alternance

communication visuelle, ateliers de co-création, formalisation de démonstrations d'innovation

avril 2018

**Inook**, Lyon  
Designer graphique en stage

création graphique, conception de scénario, storyboarding

mars 2017 et 2018

**Scientific Game Jam**, Grenoble  
Game artist/designer

speed créatif 48h, penser une expérience de jeu, spontanéité et implication intense

juin 2016

**Mille au carré**, Rennes  
Designer interactif en stage

game design, illustration, workshops créatifs pour enfants

## Formation

2017-2019

**DSAA Design Interactif**,  
Lycée Léonard de Vinci,  
Villefontaine

design UI/UX, design de service, prototypage, recherche en design

2015-2017

**BTS Design Graphique**,  
Lycée Léonard de Vinci,  
Villefontaine

pratique plastique, identité visuelle, motion design, design d'interface, édition

2014-2015

**Mise à Niveau en Arts Appliqués**,  
La martinière Diderot, Lyon



## Compétences

### Design UI

architecture de l'information, maquettage, prototypage, conception et utilisation de design system

### Design UX

observations terrains, entretiens qualitatifs, parcours utilisateurs, tests utilisateurs

### Design graphique

idéation, conceptualisation, recherche plastique, illustration

### Logiciels et techniques

Figma, Illustrator, Indesign, Photoshop, After Effects, Premiere, Blender

HTML, CSS

### Humaines

créativité, souci du détail, empathie, collaboration

### Langues

Anglais (courant)  
Allemand (notions)

## Intérêts & valeurs

J'utilise mes mains pour bricoler, coudre, tricoter, broder, etc

J'écoute de la musique en festival, je lis des BD, je joue aux jeux vidéo

Je m'intéresse à l'actualité politique et culturelle. Je porte des valeurs sociales et écologiques